

## AUTOCAD MECHANICAL

<b>Durée</b>	<b>3 jours</b>	<b>Référence Formation</b>	<b>2-CAO-MECH</b>
--------------	----------------	----------------------------	-------------------

### Objectifs

Maîtriser les outils et les techniques pour la création de proje dans AutoCAD Mechanical  
Gagner en efficacité et vitesse de production

### Participants

### Pré-requis

Avoir une bonne connaissance des fonctionnalités de créations et de modifications de dessin 2D d'AutoCAD

### Moyens pédagogiques

Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur  
Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion  
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle  
Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.  
Remise d'un support de cours.

### PROGRAMME

#### Généralités sur l'outil

- Le produit et son environnement.
- Principes d'utilisation.

#### Révision des principales fonctionnalités d'AutoCAD

- Les systèmes de coordonnées : Cartésiennes et Polaires, Absolues et Relatives.
- La création d'objets AutoCAD : Ligne, Polyligne, Rectangle, Cercle, Arc ...
- La Modification d'Objet simple 2D : Effacer, Décaler, Déplacer, Copier, Rotation, Echelle, Ajuster, Prolonger, Etirer, Réseau, Coupure, Miroir, Chanfrein, Congé, Décomposer, Modifier Polyligne ...
- Les outils d'aide au dessin : Ortho, Résol, Grille, Polaire, Accrobj, Reperobj, Saisie Dynamique, ...
- Les commandes de renseignement : Distance, Rayon, ...

#### Gérer l'environnement de travail

- Boite de dialogue "Options" : Affichage, Préférences utilisateurs.

#### Créer un fichier de dessin

- Choisir le gabarit de démarrage.

#### Utiliser les outils de modification 2D redéfinis par AutoCAD Mechanical

- Effacer, Décaler, Copier, Réseau, Chanfrein, Congé, ...

#### Utiliser les outils de construction AutoCAD Mechanical et leurs options

- Droite et Cercle de construction
- Trait D'axe
- Ligne Cache

#### Utiliser les poignées des entités

- Les sélections et désélections.
- La modification d'objets

#### Gérer les calques AutoCAD et les définitions de calques d'AutoCAD Mechanical

- Création des calques AutoCAD et Mechanical.
- Approche du gestionnaire de calques Mechanical.
- Définition des paramètres.
- Modification de l'état.
- La gestion automatique des calques Mechanical
- Changement du calque des objets.

#### **Modifier les propriétés des entités du dessin**

- Utilisation de la Palette Propriétés

#### **Utiliser les fonctions d'annotation**

- Les styles de texte : Normalisés et Personnalisés
- Le texte Multiligne et ses options
- Les textes normalisés prédéfinis et leurs options.
- Editer les textes

#### **Maîtriser les fonctions de cotation**

- Les options du style.
- Les outils de cotations : Horizontal, Vertical, Aligné, Diamètre ...
- Les outils d'organisation et de modification des cotations.
- Les cotations Multiples et avancées

#### **Utiliser les blocs et leurs attributs dans autoCAD Mechanical**

- Les définitions d'attribut.
- La création des blocs et des attributs AutoCAD.
- L'insertion des blocs (pièces, cartouche, ...)
- Purger son dessin

#### **Mettre en page le dessin et l'imprimer**

- Choisir sa méthode de mise en plan (Objet ou Présentation)
- Les présentations.
- Choisir le format de papier.
- Utilisation des cartouches et cadres standard
- Utiliser les fenêtres de mise en plan
- Utiliser les outils de mise à l'échelle de dessins et d'annotations d'AutoCAD Mechanical.
- Les fenêtres Agrandies.
- Imprimer une mise en plan.

#### **Créer des gabarits personnalisés**

- Principe d'élaboration de son fichier « gabarit » (DWT)

#### **En fonction du tour de table précisant les besoins et objectifs des stagiaires, pourront être abordés:**

- la création de bloc dynamique
- et/ou les références externes.